

Юсупов Герман Павлович

Мужчина

+7 (965) 1860854 — предпочитаемый способ связи

telegram: @GermanDSGN

Портфолио — кейсы: <https://germandsgn.ru/>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду: Екатеринбург, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior Product Designer / Продуктовый дизайнер (UX/UI)

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 4 месяца

Февраль 2026 —
настоящее время
8 месяцев

Gold Apple (Золотое Яблоко)

Екатеринбург, goldapple.ru

Розничная торговля

• Интернет-магазин

Middle+ Product Designer

Работал в E-com в кластере чекаута: корзина и все экраны оформления заказа после неё.

Кейсы: <https://germandsgn.ru/>

Что именно делал:

- Разобрал и собрал заново весь новый чекаут 3.0 под рынок стран Ближнего Востока (ME)
- Спроектировал внутренний кошелёк Золотого Яблока: новый продукт внутри приложения
- Простроил и доработал флоу с картой в новом чекауте: выбор адреса и пункта выдачи
- Устранял корнер-кейсы в чекауте: разбирал нестандартные сценарии и закрывал их в макетах
- Развивал дизайн-систему в части чекаута: собирал и поддерживал компоненты
- Проводил коридорные тесты в офисе, чтобы понять, как люди воспринимают новый чекаут
- По итогам тестов выявил вопросы к чипам способов получения и учитывал их в доработках
- Передавал макеты в разработку и сопровождал их: отвечал на вопросы, проверял сборку
- Работал в связке с продактом, аналитикой и разработкой: обсуждал и согласовывал решения

Сентябрь 2024 —
Февраль 2026
1 год 6 месяцев

Продуктовое агентство Inverse

Москва, itsinverse.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Middle+ Product Designer

Кейсы: <https://germandsgn.ru/>

Dribbble: <https://dribbble.com/GermanYusupov>

Занимался преимущественно B2C-продуктами.

Что именно сделал:

- Спроектировал и внедрил дизайн-процесс в команду, это повысило скорость работы и качество макетов
- Ревьюил работы 3-х дизайнеров, благодаря этому улучшилось качество технической сборки макетов
- Внедрил процесс UX-исследований в команду
- Генерировал гипотезы, сам делал под них исследования и проверял
- Создал единую базу знаний продуктовой команды, где объединял результаты всех исследований
- Строил UserFlow и CJM на основе исследований, выявлял и фиксил критические точки пути
- Внедрил ProtoPie в процесс доставки для передачи макетов разработчикам
- Написал правила для дизайнеров по проектированию и дизайн-процессу, собирал собственную вики для команды
- Собирал дизайн-системы, писал инструкции как для дизайнеров, так и для разработчиков

Сентябрь 2023 —
Октябрь 2024
1 год 2 месяца

Дизайн-студия Wooble

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Middle Product Designer

Кейсы: <https://germandsgn.ru/>

Dribbble: <https://dribbble.com/GermanYusupov>

Работал как над B2B, так и над B2C продуктами. Реализовал 6 проектов.

Что именно делал:

- Напрямую работал со стейкхолдерами и командой разработки
- Формировал продуктовые гипотезы и проверял их
- Делал прототипы интерфейсов в ProtoPie и тестировал их
- Проектировал интерфейсы
- Самостоятельно проводил UX-исследования
- Проводил бизнесовые исследования
- Писал спецификации для разработчиков
- Проводил интервью со стейкхолдерами и респондентами, выявлял потребности и боли, искал и изучал проблемы
- Проводил дизайн-ревью
- Создавал, поддерживал и развивал дизайн-системы

Февраль 2022 —
Май 2023
1 год 4 месяца

Дизайн-студия YetiCrab

Москва, yeticrab.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Junior UX/UI-дизайнер

Кейсы: <https://germandsgn.ru/>

Dribbble: <https://dribbble.com/GermanYusupov>

Работал над B2C-продуктами.

Что именно делал:

- Работал в команде с дизайнерами и разработчиками
- Анализировал клиентский опыт
- Делал вайрфреймы
- Проектировал пользовательский интерфейс
- Тестировал UX на коридорках

- Разрабатывал адаптивные версии
- Собирал готовые компоненты в дизайн-системы
- Защищал дизайн перед стейкхолдерами

Март 2021 —
Февраль 2022
1 год

Фриланс / частная практика

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Intern-Junior UX/UI-дизайнер

Кейсы: <https://germandsgn.ru/>
Dribbble: <https://dribbble.com/GermanYusupov>
Делал B2C-проекты в разных сферах.

Что именно делал:

- Разрабатывал концепции, мудборды
- Делал прототипы
- Проектировал интерфейсы
- Проектировал лендинги

Образование

Уровень Среднее образование

Навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки ProtoPie Figma UX-исследования Дизайн интерфейсов
Проектирование пользовательских интерфейсов Написание UX-текстов
Веб-дизайн JTBD Метод персон CX Usability
Тестирование пользовательского интерфейса Бизнес-исследования
Прототипирование Аналитические исследования Wireframing CJM
CustDev Глубинные интервью Usability-тестирование
Проектирование дизайн-систем Инклюзивный дизайн Нейросети
Продуктовый дизайн UX/UI Дизайн-системы A/B тесты
Продуктовые метрики Мобильные приложения Framer

Дополнительная информация

Обо мне Senior продуктовый дизайнер с 5+ годами опыта в e-commerce, финтехе, hardware и B2B/B2C-продуктах. Последнее место — Gold Apple (Золотое Яблоко): кластер чекаута в e-com, новый чекаут 3.0 для рынка Ближнего Востока и внутренний кошелек приложения. Веду продукт от исследования и гипотез до передачи в разработку и проверки на метриках: строю дизайн-процессы в командах, внедряю UX-исследования, ревьюлю и менторю дизайнеров, собираю дизайн-системы и гайды для дизайнеров и разработчиков. Специализируюсь на росте конверсии и вовлечённости через data-driven подход: увеличивал клиентскую базу, снижал обращения в поддержку, выводил новые сервисы на рынок. Помимо Figma и нейросетей, опираюсь на аналитику и базовые знания фронтенда.

Предпринимательский бэкграунд помогает говорить с бизнесом на одном языке и брать ответственность за результат, а не только за макеты.

Портфолио: <https://germandsgn.ru/>

Dribbble: <https://dribbble.com/GermanYusupov>

Telegram: @GermanDSGN